# Introduction Mobile App Development

### Admiraldy Fahruz Zaman

### Soal Prioritas 1

1. Tuliskan 5 bahasa pemrograman untuk membuat aplikasi Mobile

**Jawab:**

* Java untuk platform Android
* Kotlin untuk platform Android
* Swift untuk platform iOS
* Objective-C untuk platform iOS
* Dart untuk multi-platform

1. Cari dan tuliskan 5 aplikasi yang berjalan pada sistem operasi Android namun tidak pada sistem operasi iOS

**Jawab:**

* Nova Launcher
* Tasker
* Files by Google
* F-droid
* Poweramp Music Player

Referensi: <https://www.makeuseof.com/tag/android-10-apps-arent-available-iphone-ipad/>

### Soal Prioritas 2

1. Cari dan tuliskan 5 aplikasi yang berjalan pada sistem operasi IOS namun tidak pada sistem operasi Android

**Jawab:**

* Overcast
* Hyperlapse
* Timepage
* Lake: Coloring Books
* Sky Guide AR

Referensi: <https://www.pcmag.com/news/the-best-ios-only-apps>

1. Cari 2 buah software yang dapat berjalan pada platform website dan juga Desktop!

**Jawab:**

* Notion
* Spotify

### Soal Eksplorasi

1. Jelaskan perbedaan antara pengembangan aplikasi mobile secara hybrid (contoh: Flutter) dan pengembangan aplikasi mobile secara native (contoh: Kotlin untuk pengembangan aplikasi Android).

**Jawab:**

Perbedaan yang paling jelas antara hybrid dengan native adalah target platformnya dimana hybrid atau cross platform dapat digunakan pada kedua platform android dan iOS, sedangkan native hanya dapat digunakan pada salah satu platform yaitu android atau iOS. Hal tersebut dapat menjadi kelebihan dari cross platform mobile development dimana satu source code dapat digunakan di kedua platform. Namun kekurangan dari cross platform development adalah fungsionalitasnya yang bisa dibilang terbatas dan performanya bisa lebih buruk daripada native platform mobile development.

Referensi: <https://crustlab.com/blog/native-vs-cross-platform-app-development/>